

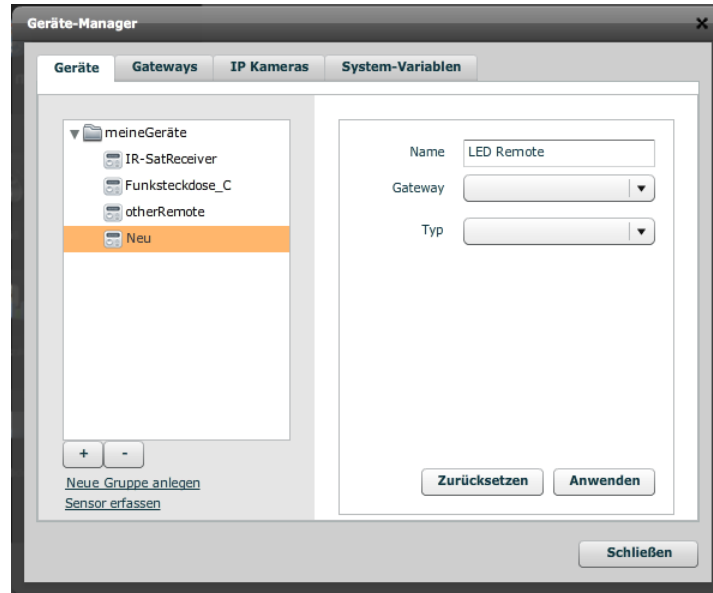


Einrichten des RGB Lightmanager

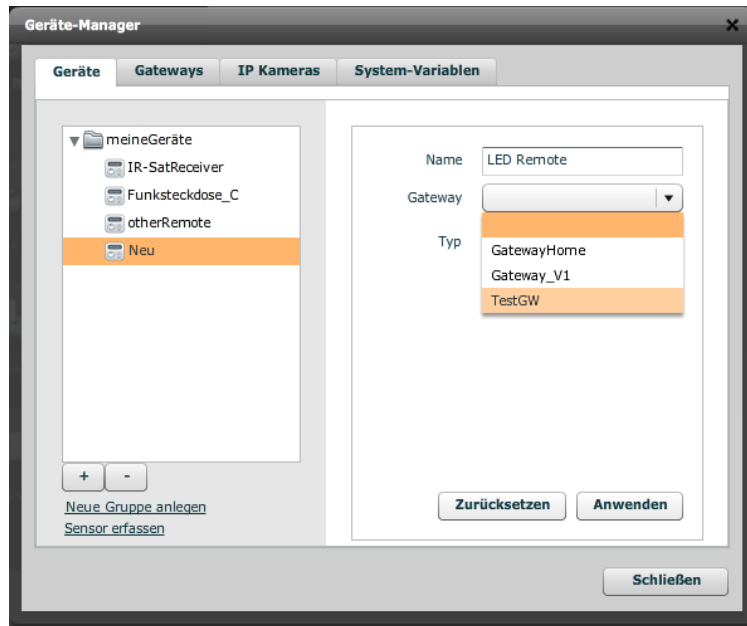
Die folgende Anleitung beschreibt die Vorgehensweise bei der Einbindung des RGB Lightmanager (LED Controller) in das mediola-System. Für Details zur Montage und Bedienung vergleichen Sie bitte auch die Originalbedienungsanleitung des Herstellers.

1. LED Controller mit dem mediola-System bekannt machen:

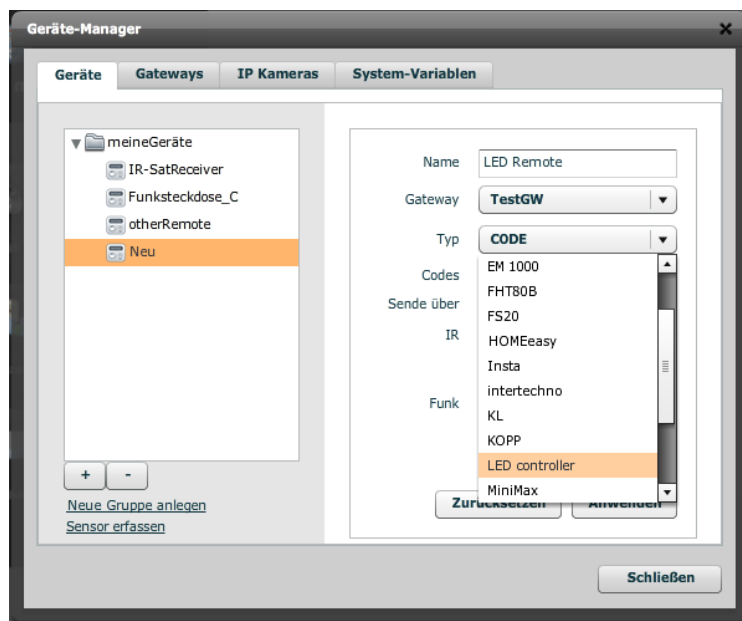
1. Den a.i.o Creator starten und auf „Gerätemanager“ klicken
2. Anschließend eine Gerätegruppe wählen oder eine neue anlegen und anschließend auf das „+“ Symbol klicken, um ein weiteres Gerät der Gruppe zu zuweisen.
3. Vergeben Sie einen Namen



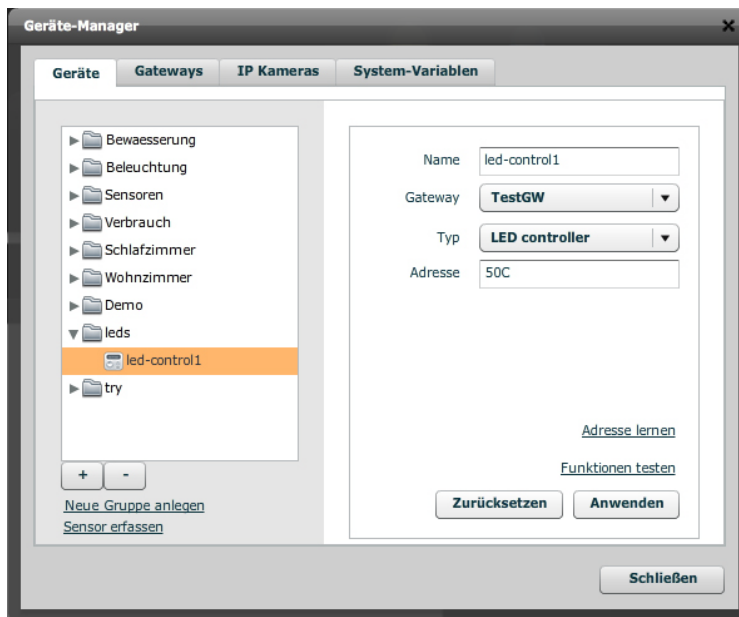
4. Wählen Sie im entsprechenden Drop-Down Menu Ihr a.i.o Gateway aus, mit dem Sie den LED Controller steuern möchten.



5. Selektieren Sie jetzt den Geräte-Typ „LED Controller“ in der Dropdownliste „Typ“. Daraufhin erscheint ein Feld mit der Bezeichnung „Adresse“.



Mit einem Klick auf den Link: **Adresse lernen** wird das a.i.o. gateway für einige Sekunden in den Lernmodus versetzt. Die Zeit in der sich das System im Lernmodus befindet, wird durch eine kleine rotierende Uhr visualisiert.



In diesem Zeitfenster betätigen Sie nun bitte mehrfach den „**Power**“- Knopf der Original-Fernbedienung Ihres LED Controllers. Bei erfolgreichem Anlernen erscheint ein Code im Textfeld „**Adresse**“ und die rotierende Uhr verschwindet. Klicken Sie zum Speichern nun auf die Taste „**Anwenden**“. Sollte die rotierende Uhr verschwunden sein und im Textfeld „**Adresse**“ sich kein Code befinden, wiederholen Sie bitte den Vorgang erneut.

Zum Testen der Funktionsfähigkeit des neu angelernten LED Controllers klicken Sie auf den Link: **Funktionen testen**.

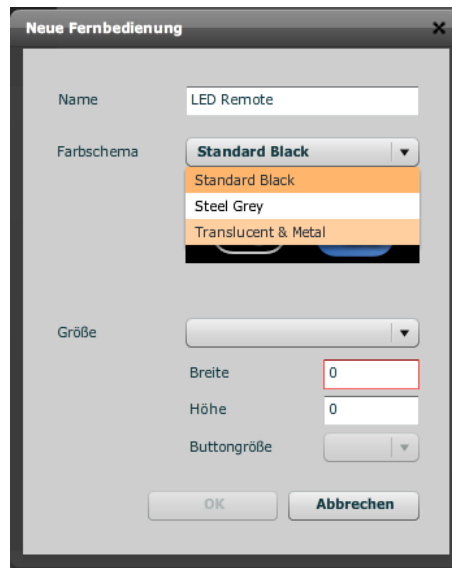


Ein kleines Funktionsfenster öffnet sich und bietet Ihnen die Möglichkeit einige Funktionen des Controllers durchzutesten. Sie sollten z.B. nach Betätigung der Power-Funktion eine Bereitschaftsänderung des Controllers wahrnehmen.

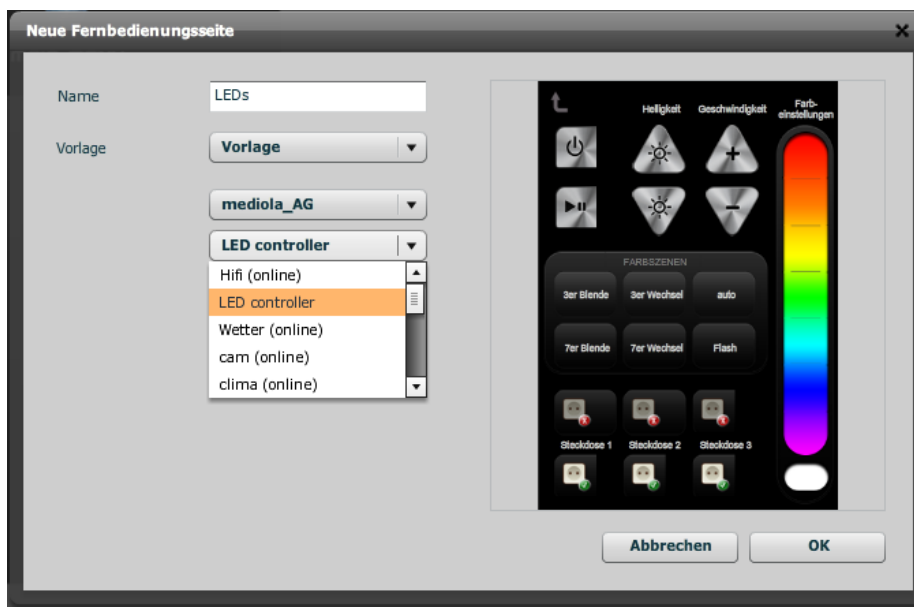
2. Vorlage für iPhone und iPad:

Zum Einbinden in Ihre Fernbedienung nutzen Sie die für iPhone und iPad Querformat (landscape) verfügbare Vorlage „LED Controller“. Sie kann wie folgt erstellt werden:

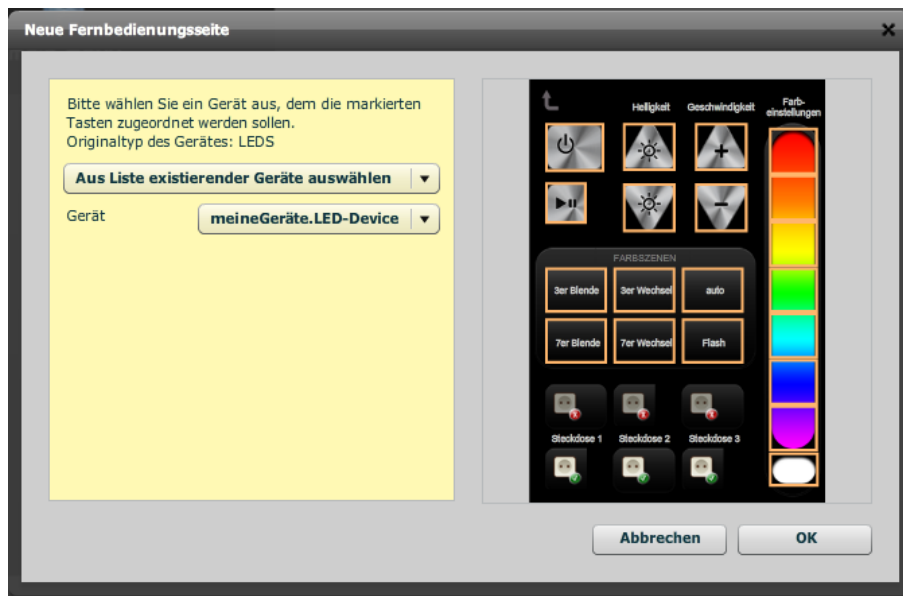
1. Öffnen Sie den a.i.o. Creator und klicken Sie auf *neue Fernbedienung erstellen*. Anschließend vergeben Sie an Ihre neue Fernbedienung einen Namen und wählen ein Farbschema (z.B. *Translucent & Metall*). Unter Größe definieren Sie noch Ihr Zielgerät (z.B. iPhone). Dann bestätigen Sie Ihre Optionen durch einen Klick auf OK.



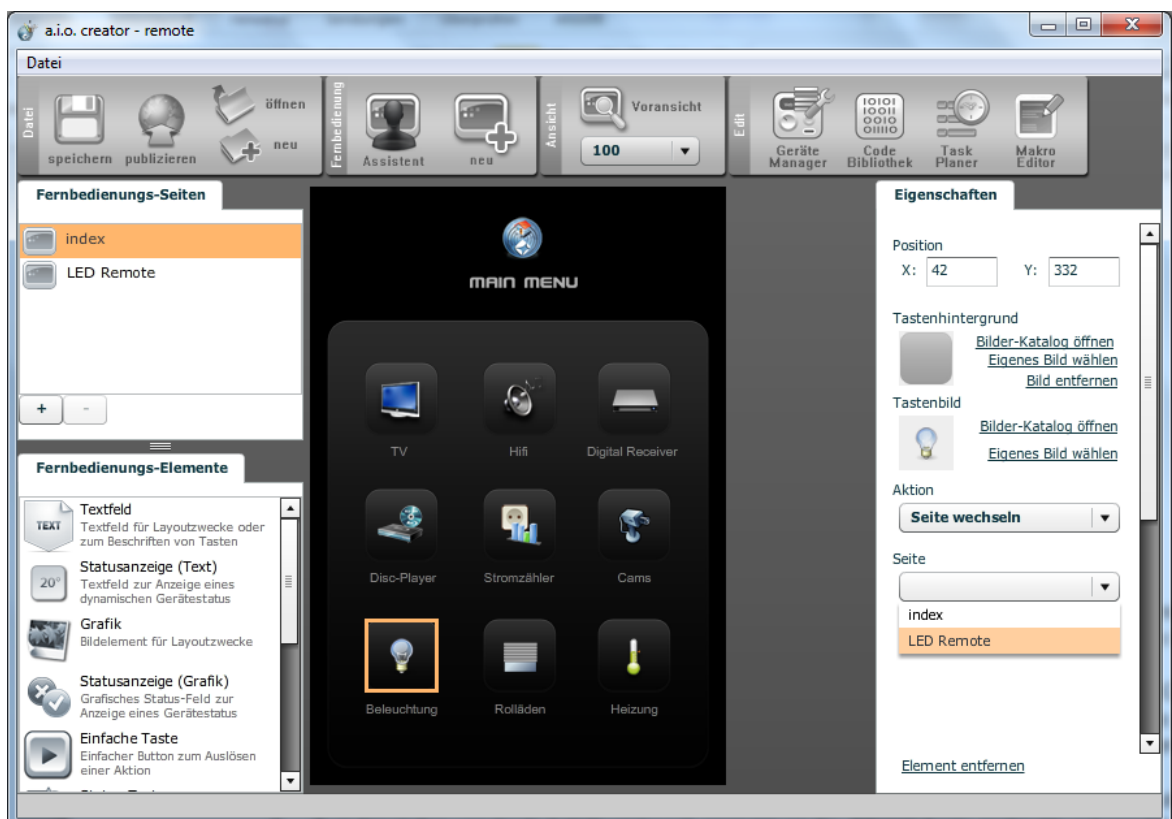
2. Drücken Sie nun im linken Fensterbereich auf das „+“ Zeichen um eine Musterfernbedienung anzulegen. Dazu benötigen Sie einen Namen für diese Fernbedienungsseite. Nach dem Benennen ist noch die Vorlage anzugeben. Diese wird durch die folgenden Drop-Down Menüs definiert. Ihre Auswahl sollte wie folgt getroffen werden: Vorlage, **mediola_AG** und **LED Controller**. Bitte vergewissern Sie sich, dass das Häkchen bei „**Funktionen übernehmen**“ gesetzt ist.



- Nach Bestätigung durch den OK Knopf, können Sie Ihren vorher im Gerätemanager angelegten LED Controller angeben und Ihrer neuen Remote noch weitere Funktionen zuweisen. Wir empfehlen hier die vordefinierten Funktionen zu nutzen.



Sie erkennen im linken Fensterbereich des a.i.o. Creator die neu angelegten Remotes. Um diese Remotes nutzen zu können, müssen diese miteinander verbunden werden. Dazu suchen Sie sich einen Knopf aus der Index Remote (Startseite) und klicken diesen an. In diesem Beispiel wählen wir die **„Beleuchtung“** – Taste. Auf der rechten Fensterseite können wir dieser Taste eine Aktion zuweisen. Selektieren Sie **„Seite wechseln“** und wählen anschließend Ihre LED-Controller-Seite aus.



- Durch einen Klick auf „**Voransicht**“ können Sie die Funktionen der Demo Fernbedienung für den LED Controller durchtesten.

3. Bedienhinweise:

Bitte beachten Sie, dass die Bedienung über mobile Geräte (Smartphones, Tablets usw.) wegen der zusätzlichen WLAN-Verbindung etwas träger reagiert als die direkte Aussendung der Funk-Kommandos durch die Originalfernbedienung.

Beachten Sie bitte außerdem, dass wenn eines der automatischen Farbszenenprogramme per Pausen-Taste angehalten wurde, keine anderen Befehle angenommen werden (ausgenommen Power) bis die Start-Taste wieder betätigt wurde. Darüber hinaus kann während des Ablaufs der beiden Blenden-Automatik-Programme (Fade 3 und 7) keine Dimmfunktion durchgeführt werden (da die Dimmfunktion durch das Automatik-Programm belegt ist).

Während der Ausführen des Flash Programms kann ebenfalls keine Helligkeit geregelt werden. Sie können jedoch einen bestimmten Helligkeitswert für Flash vorgeben, indem Sie zuvor (z. B. bei einer beliebigen Farbe) die Helligkeit vordefiniern. Dieser Helligkeitswert wird dann auch bei der Flash-Funktion übernommen.

4. Spezifikationen und Anschlußplan für den RGB Lightmanager:

Spezifikationen:

- Betriebsspannung: DC 12 Volt
- Strombelastbarkeit max. 12A (je Kanal 4A pro Farbe)
- gemeinsame Anode (+)
- Anschluss für RGB LED STreifen
- Temperaturbereich -10°C – 60°C

Schließen Sie ein passendes Netzteil an eine der beiden vorgesehenen Anschlußmöglichkeiten (per Hohlstecker oder Kabelklemmen) des Lightmanagers an.



Wichtiger Hinweis:

Stellen Sie bitte sicher, dass nur ein Netzteil wahlweise an einen der beiden Power-Eingänge des RGB Lightmanager angeschlossen ist (keinesfalls an beide Power-Eingänge gleichzeitig ein Netzteil anschließen!).

Die RGB LEDs schließen Sie bitte wie in dem unten dargestellten Anschlußplan an die entsprechend gekennzeichneten Kabelklemmen des Lightmanagers an (rotes Kabel=R, grünes Kabel=G, blaues Kabel=B, schwarzes Kabel=V+).

